

نام درس: سیستمهای چند رسانه‌ای	تعداد سؤالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۶
رشته تحصیلی و کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات - بخش فناوری اطلاعات و ارتباطات	زمان آزمون: تستی: ۵۰ تشریحی: ۸۰ دقیقه
(۱۱۱۵۱۵۴)	آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ⊗
کد سری سؤال: یک (۱)	استفاده از: —
	مجاز است.

امام علی<sup>(ع)</sup>: برتری مردم به یکدیگر، به دانش‌ها و خردهاست؛ نه به ثروت‌ها و تبارها.

۱. ماشین فرضی که توسط Vannevar Bush برای کنترل "رشد کوه تحقیقات" توصیف شد، چه نام داشت؟  
 الف. موتور جستجو      ب. هارد درایو      ج. Memex      د. تحلیل‌گر تفاضلی
۲. شکلی از چندرسانه‌ای که کاربر را از لحاظ عقلی و احساسی مجذوب دنیاها می‌کند، چیست؟  
 الف. Immersive      ب. Adaptive      ج. Kiosk      د. GUI
۳. آیتم‌های اطلاعاتی متصل به هم در راه‌حل "web of notes" Berners-Lee چه نام دارند؟  
 الف. گره‌ها      ب. دنباله‌ها      ج. لینک‌ها      د. آیکن‌ها
۴. یک کد هشت بیتی برای ..... آیتم داده متمایز مجاز است.  
 الف. ۱۶      ب. ۱۲۸      ج. ۲۵۶      د. ۵۱۲
۵. اندازه فایلی که حاوی تقریباً ۵۲۴۲۰۸۸۰ بایت است، چیست؟  
 الف. 5kb      ب. 5MB      ج. 5Tbs      د. 6GB
۶. مزیت اطلاعات دیجیتال چیست؟  
 الف. فشرده‌سازی      ب. توزیع      ج. استانداردسازی      د. کمی‌سازی
۷. وسایلی که ورودی، خروجی و ذخیره‌سازی را تسهیل می‌کنند، چه نامیده می‌شوند؟  
 الف. وسایل داخلی      ب. وسایل جانبی      ج. وسایل الکترونیکی      د. وسایل پردازشی
۸. عضوی از تیم توسعه که مسئول ایجاد توابع یا کنترل‌های خاصی در محصول است، کیست؟  
 الف. نویسنده      ب. اشکال‌زدا      ج. گرافیکست      د. برنامه‌نویس
۹. یک چاپگر خطی که خروجی متنی و رنگی را از طریق قطرات جوهر تحویل می‌دهد، چیست؟  
 الف. ماتریس نقطه‌ای      ب. چاپگر لیزری      ج. لیزری رنگی      د. جوهرافشان
۱۰. کوچک‌ترین واحد فضای دیسک، چه نامیده می‌شود؟  
 الف. تراک      ب. فایل      ج. خوشه (کلاستر)      د. بایت
۱۱. .... در طی ویرایش ویدیو، وارد شده، در timeline مرتب شده و پیش‌نمایش داده می‌شوند.  
 الف. صداها      ب. تصاویر      ج. فریم‌ها      د. کلیپ‌ها
۱۲. فرمت عادی فایل ویدیویی چیست؟  
 الف. .zip      ب. .mov      ج. .pdf      د. .jpg

نام درس: سیستمهای چند رسانه‌ای  
 رشته تحصیلی و کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات - بخش فناوری اطلاعات و ارتباطات  
 تعداد سؤالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۶  
 زمان آزمون: تستی: ۵۰ تشریحی: ۸۰ دقیقه  
 آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ⊗  
 کد سری سؤال: یک (۱)  
 استفاده از: —  
 مجاز است.

۱۳. خصوصیت طرح حروف که ضخامت خط حرف را تعریف می‌کند، چه نامیده می‌شود؟  
 الف. Leading      ب. Case      ج. Style      د. Weight
۱۴. یک فرمت متنی که در چندین پلت فرم قابل استفاده است و فرمت‌بندی اصلی را حفظ می‌کند، چیست؟  
 الف. PDF      ب. DOC      ج. TXT      د. PSD
۱۵. اولین مرحله گرفتن متن چاپ شده با استفاده از OCR چیست؟  
 الف. خواندن نمونه چاپی برای هجی و اعوجاج حروف      ب. تبدیل حروف و کلمات به متن دیجیتال  
 ج. فشرده‌سازی تصویر و ذخیره کردن فایل      د. اسکن کردن صفحه برای تولید تصویری از متن
۱۶. نقاط لنگری در تصاویر برداری برای تغییر شکل یا تغییر اندازه یک شیء، چه نامیده می‌شوند؟  
 الف. لایه‌ها      ب. دستگیره‌ها      ج. پیکسل‌ها      د. بیضی‌ها
۱۷. مکعب‌ها، مخروط‌ها، استوانه‌ها و سایر شکل‌های سه بعدی ساده در یک برنامه گرافیکی وجود دارند تا اشیای جدیدی به نام ..... را تولید کنند.
- الف. عناصر پایه      ب. Spline‌ها      ج. NURB‌ها      د. فرمول‌ها
۱۸. یک موج سینوسی، کدام سه ویژگی صدا را می‌گیرد؟  
 الف. تُن، دامنه، مدت زمان      ب. دامنه، مدت زمان، فرکانس      ج. دامنه، فرکانس، تُن      د. مدت زمان، تُن، فرکانس
۱۹. نرخ‌های نمونه معمولاً برحسب هزار ..... اندازه‌گیری می‌شوند.  
 الف. بیت      ب. کیلوهرتز      ج. دسی‌بل      د. هرتز
۲۰. تمام فرمت‌های فایل در زیر نمونه‌های رایجی هستند، به استثنای:  
 الف. MP3      ب. AIFF      ج. MID      د. AU
۲۱. محدوده رنگ‌های موجود در یک ویدیو، ..... نامیده می‌شود.  
 الف. RGB      ب. رنگ مؤلفه      ج. گستره رنگ      د. روشنایی
۲۲. تمام این موارد، انواع عکسبرداری استاندارد دوربین محسوب می‌شوند که یک فیلم‌بردار استفاده می‌کند، به استثنای:  
 الف. کلوز آپ (Close up)      ب. Cutaway
- ج. تثبیت تصویر (Image Stabilization)      د. ثابت کردن (Establishing)
۲۳. تمام این موارد، انواع عمده ترانزیشن‌ها برای ویرایش ویدیو هستند، به استثنای:  
 الف. Dissolve      ب. Cut      ج. Wipe      د. Trim

نام درس: سیستم‌های چند رسانه‌ای  
 رشته تحصیلی و کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات - بخش فناوری اطلاعات و ارتباطات  
 تعداد سؤالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۶  
 زمان آزمون: تستی: ۵۰ تشریحی: ۸۰ دقیقه  
 آزمون نمره منفی دارد ○ ندارد ⊗  
 کد سری سؤال: یک (۱)  
 استفاده از: — مجاز است.

۲۴. دو ابزار طراحی مورد استفاده در انیمیشن سنتی عبارتند از:

الف. Pencil test, Scratch track      ب. Onionskinning, Tweens

ج. Scratch track, Onionskinning      د. Pencil test, Tweens

۲۵. کدامیک از این موارد در انیمیشن سه بعدی معمولاً نیازمند بیشترین منابع پردازشی است؟

الف. مدل‌سازی      ب. تعریف سطح      ج. رندرینگ      د. تدوین صحنه

۲۶. بهترین رویکرد برای رندر کردن بازی‌های ویدیویی تعاملی چیست؟

الف. رندر از قبل      ب. رندر بلادرنگ      ج. رندر بعدی      د. عدم رندر کردن

۲۷. دو برنامه رایج، در تهیه و ارائه مقاله کدام‌ها هستند؟

الف. PowerPoint, Word      ب. Photoshop, Flash      ج. Word, Photoshop      د. PowerPoint, Flash

۲۸. تکنیک پیمایشی که برای یک نرم‌افزار آموزشی چندرسانه‌ای در مورد یک زبان خارجی مناسب‌ترین است و درس‌ها را برای تطابق با پاسخ‌های کاربر تنظیم می‌کند، چیست؟

الف. شرطی      ب. هایپرلینک      ج. دکمه      د. سلسله مرتبه

۲۹. برنامه کوچکی برای ارایه برنامه‌ای چندرسانه‌ای است.

الف. Browser      ب. Player      ج. Editor      د. Publisher

۳۰. عضوی از تیم توسعه که مسئول بودجه‌بندی و مذاکرات قرارداد با مشتریان است، کیست؟

الف. مدیر پروژه      ب. رئیس شرکت      ج. متخصص جذب      د. حسابدار

« سؤالات تشریحی »

\* بارم هر سؤال (۱ نمره) می‌باشد.

۱. کمی‌سازی (Quantization) چیست؟

۲. دو دسته عمده سخت‌افزار کامپیوتر چیست؟ عملکرد هر یک را تشریح کنید.

۳. دو مزیت فایل‌های PDF چیست؟

۴. Codec چیست؟

۵. time code چیست و چرا در فیلم‌برداری مهم است؟

۶. استعاره (metaphor) چیست؟